**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**🙙 🏵 🙛**

****

**Đồ Án**

Môn Quản Lý Dự Án Phần Mềm.

**Software Process Definition**

**Phần mềm hỗ trợ du lịch Việt Nam – V-Tourist**

**Giáo viên Lý thuyết:**

Ths. Ngô Huy Biên.

**Nhóm: 5**

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, THÁNG 09 NĂM 2015

MABELT

Mục lục

[Thông tin nhóm 3](#_Toc431460207)

[Lịch sử 4](#_Toc431460208)

[I. Mục đích: 5](#_Toc431460209)

[II. Danh mục đầu vào (Input): 5](#_Toc431460210)

[III. Đầu vào tiêu chuẩn (Entry Criteria): 5](#_Toc431460211)

[IV. Mô hình quy trình (Process Flow Diagram): 5](#_Toc431460212)

[V. Công việc (Tasks): 7](#_Toc431460213)

[VI. Đầu ra tiêu chuẩn (Exit Criteria): 7](#_Toc431460214)

# Thông tin nhóm

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | MSSV | Email | Số điện thoại |
| 1 | Nguyễn Xuân Cảnh | 1212025 | xuancanh.1994@gmail.com |  |
| 2 | Đinh Lê Mạnh Duy | 1212050 | 1212050@student.hcmus.edu.vn | 0962491151 |
| 3 | Lê Bảo Duy | 1212051 | lbduy94@gmail.com |  |
| 4 | Trần Anh Duy | 1212056 | anhduy41294@gmail.com |  |
| 5 | Trần Tiến Độ | 1212091 | trantiendo12@gmail.com |  |
| 6 | Đàm Trường Giang | 1212100 | 1212100@stduent.hcmus.edu.vn |  |
| 7 | Phạm Trường Giang | 1212102 | 1212102@student.hcmus.edu.vn |  |
| 8 | Ô Tuấn Hải | 1212112 | 1212112@student.hcmus.edu.vn |  |
| 9 | Phạm Thanh Huy | 1212154 | 1212154@student.hcmus.edu.vn |  |
| 10 | Nguyễn Đức Hoàng Long | 1212209 | 1212209@student.hcmus.edu.vn |  |

# Lịch sử

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên Phiên bản | Phiên bản | Ngày cập nhật | Người cập nhật |
| 1 | Software Process Definition | 1.0 | 30/09/2015 | Đinh Lê Mạnh Duy  Trần Anh Duy |

# Mục đích:

* Để định nghĩa ra quy trình được áp dụng để phát triển phần mềm. Từ đó xác định được các bước để phát triển một phần mềm.
* Xác định được các công việc trong từng pha của quy trình, đầu vào và đầu ra của từng pha.
* Xác định sử dụng mô hình Thác nước cho Phần mềm Hỗ trợ du lịch Việt Nam – V-Tourist.

# Danh mục đầu vào (Input):

* Các biểu mẫu template để định nghĩa quy trình phát triển phần mềm.
* Các mô hình phát triển phần mềm.
* Kinh nghiệm từ việc áp dụng các quy trình phần mềm này trong các đồ án trước.
* Ưu, nhược điểm của các quy trình phát triển phần mềm để từ đó chọn ra mô hình thích hợp nhất.

# Đầu vào tiêu chuẩn (Entry Criteria):

* Xác định được cơ bản các chức năng của phần mềm.
* Xác định được cơ bản nguồn lực và kinh phí hiện có.
* Xác định được thời gian cho phép thực hiện phần mềm này.
* Thời gian biểu, deadline nộp các document cho giáo viên.
* Bảng mô tả các kĩ năng của các thành viên trong nhóm cũng như kinh nghiệm phát triển phần mềm với các quy trình đã thực hiện trong các đồ án trước.
* Từ đó lựa chọn được quy trình phần mềm thích hợp để áp dụng cho đồ án này.

# Mô hình quy trình (Process Flow Diagram):

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Requirements Phase** | **Design Phase** | **Coding Phase** | **Integration Test Phase** | **System Test Phase** | **Beta Test Phase** |
| Define Requirement | Define User Requirements |  |  |  |  |  |
| High-level Design | Define System Requirements | Software Architecture Design |  |  |  |  |
| Low-level Design |  | Software Low-Level Design |  |  |  |  |
| Software Developer |  | Function Structure Design | Coding & Unit Test |  |  |  |
| Integration Test |  | Integration Test Planning & Design |  | Integration Test |  |  |
| System Test |  | System Test Planning & Design |  |  | System Test |  |
| Technical Publications |  |  | Design & Write User Documentation |  |  | Define Release Description |
| Customer |  |  |  |  |  | Beta Test |

# Công việc (Tasks):

* Define User Requirements: xác định các yêu cầu của người dùng thông qua việc khảo sát, thu thập và tổng hợp thông tin, dựa vào nhu cầu thực tế của xã hội
* Define System Requirements: dựa vào yêu cầu người dùng xác định yêu cầu tổng quan của hệ thống, các chức năng cơ bản, nhiệm vụ chính của sản phẩm phần mềm.
* Software Architecture: Thiết kế kiến trúc tổng quan của phần mềm, cấu trúc csdl, kiến trúc sẽ sử dụng, các thành phần liên quan.
* Software Low-Level Design: Thiết kế các chi tiết cấu trúc phần mềm, mô tả cụ thể csdl, xác định các object, class, mối liên hệ giữa chúng, thiết kế chi tiết giao diện người dùng.
* Function Structure Design: thiết kế cấu trúc cụ thể của từng hàm chức năng.
* Coding & Unit Test: tiến hành viết mã nguồn và thực hiện unit test.
* Integration Test Planning & Design: Thiết kế và lên kế hoạch cho kiểm thử tích hợp.
* System Test Planning & Design: Thiết kế và lên kế hoạch cho kiểm thử hệ thống.
* Integration Test: tiến hành kiểm thử tích hợp từng phần của phần mềm.
* System Test: tiến hành kiểm thử hệ thống
* Design & Write User Documentation: Thiết kế và viết các tài liệu người dùng.
* Define Release Description: xác định các mô tả phần mềm khi release sản phẩm.
* Beta test: kiểm thử mức người dùng.

# Đầu ra tiêu chuẩn (Exit Criteria):

* Bảng thiết kế quy trình phần mềm (mô hình thác nước) áp dụng cho phần mềm Hỗ trợ du lịch Việt Nam – V-Tourist được thông qua.
* Trình tự các pha trong quy trình và nội dung các công việc chính được phát biểu cụ thể và thông qua.
* Áp dụng mô hình để thiết kế thời gian làm việc cho các thành viên.